

IV MIĘDZYNARODOWY
I
X OGÓLNOPOLSKI KONKURS FRYZJERSKI
O PUCHAR PREZYDENTA OLSZTYNA



Zespół Szkół Ekonomiczno-Handlowych
im. Polaków spod Znaku Rodła

ul. I. J. Paderewskiego 10/12, 10-314 Olsztyn, tel/fax 089 526 79 91,
089 526 66-05; sekretariat@zseh.pl; www.zseh.pl

Kryteria i zasady oceny zawodników

Fryzura wieczorowa

Zawodnik wykona modelowanie fryzury wieczorowej na organizmie żywym.

Czas na wykonanie: 45 min.

1. Dobór odpowiedniej fryzury dopasowanej do kształtu twarzy i typu urody zharmonizowanej z makijażem i ubiorem modelki. - punktów 1-5
2. Kreatywność, inwencja własna i pomysłowość wykonania fryzury. - punktów 1-5
3. Technika pracy: - punktów 1-5
 - wykorzystanie dostępnych na rynku produktów i urządzeń,
 - umiejętność posługiwania się narzędziami i akcesoriami.
4. Wrażenie ogólne, całościowy efekt, prezentacja modelki. - punktów 1-5

Można zdobyć maksymalnie 20 punktów.

Zawodnik z największą ilością punktów zdobywa puchar.

W przypadku zdobycia tej samej ilości punktów następuje dogrywka. O jej formie decyduje komisja.

Fryzura klasyczna męska

Czas na wykonanie: 45 min.

1. Czystość i estetyka wykończenia. - punktów 1-5
2. Technika pracy. - punktów 1-5
3. Dostosowanie stroju modela do fryzury klasycznej. - punktów 1-5
4. Wrażenia ogólne, całościowy efekt. - punktów 1-5

Można zdobyć maksymalnie 20 punktów.

Fryzura kreatywna damska i męska

Czas na wykonanie: 45 min.

1. Koloryzacja podkreślająca fryzurę zharmonizowaną z makijażem i stylizacją główki. - punktów 1-5
2. Kreatywność, inwencja własna, pomysłowość i nowoczesne wykonanie fryzury. - punktów 1-5
3. Technika pracy, precyzja wykonania: - punktów 1-5
- wykorzystanie dostępnych na rynku produktów i urządzeń,
- umiejętność posługiwania się narzędziami i akcesoriami.
4. Wrażenie ogólne - spójność stylizacji (makijaż/strój/rekwizyty). -punktów 1-5

Można zdobyć maksymalnie 20 punktów.

Modelowanie fryzury klasycznej

Zawodnik wykona modelowanie fryzury klasycznej na główce treningowej.

Uczesanie do góry bez przedziałka.

1. **Mokre włosy** – przed rozpoczęciem konkurencji zawodnik musi zmoczyć włosy główki. Włosy muszą być zaczesane do tyłu.
2. **Długość włosów** – na górze głowy 7 cm, okolice uszu i karku wycieniowane klasycznie. Strzyżenie wykonane musi być przed rozpoczęciem konkurencji (na sali strzyżenie zabronione).
3. **Modelowanie** – dozwolone są wszystkie narzędzia i przybory do modelowania.
4. **Kolor** – zakaz używania kolorów neonowych, kolczyków i strojów militarnych.
5. **Ubiór** – strój, akcesoria i makijaż muszą być odpowiednie do linii fryzury i aktualnej mody, dostosowane do wykonanej fryzury.

Zawodnik z największą ilością punktów zdobywa puchar.

W przypadku zdobycia tej samej ilości punktów następuje dogrywka. O jej formie decyduje komisja.

Modelowanie fryzury kreatywnej

Zawodnik wykona modelowanie fryzury kreatywnej damskiej i męskiej na główce treningowej.

1. **Mokre włosy** – przed rozpoczęciem konkurencji włosy muszą być mokre i gładko zaczesane do tyłu.
2. **Długość włosów** – strzyżenie wykonane musi być przed rozpoczęciem konkurencji (na sali strzyżenie jest zabronione).
3. **Modelowanie** – dozwolone są wszystkie narzędzia i przybory do modelowania.
4. **Kolor** – według uznania uczestnika, zakaz używania kolczyków i strojów militarnych. Dozwolone są kolory neonowe i kolorowe spraye.
5. **Ubiór** – strój, akcesoria i makijaż muszą być odpowiednie do linii fryzury i aktualnej mody, dostosowane do wykonanej fryzury.

Zawodnik z największą ilością punktów zdobywa puchar. W przypadku zdobycia tej samej ilości punktów następuje dogrywka. O jej formie decyduje komisja.

W razie nieprzestrzegania zasad regulaminu członkowie komisji mają prawo odjąć 5 punktów za każde uchybienie.

O lokacie startującego zawodnika decyduje suma punktów z uwzględnieniem punktów karnych.